

Het Hekenspel. (Met een illustratie van François Ruyter)



Nodig: pionnen en een dobbelsteen.

Spelregels:

- Als je op een poes komt, mag je nog een keer gooien.
 - Als je op een vleermuis komt, moet je een beurt overslaan.
 - Als je op een heks komt mag je 3 stappen vooruit.
 - Als je op een uil komt, moet je 3 stappen achteruit.
- Wie het eerst precies op de sleutel komt, heeft gewonnen!